

't "Doet er (wel) toe" spel

Benodigdheden:

- **Handleidingboekje** (één vraag per blad) voor notities van de speler
- **Opberg- en speeltas** - waarop je het spelbord, de situatiefiches en de TOETERTOE-kaartjes legt en ook weer in kan opbergen.



- **Spelbord**

- o 15 vakjes
- o Aangepast materiaal van agenda 2018 Femma – Wichelen

- **Situatiefiches**

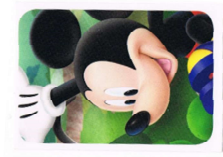
- o In 8 van de 15 vakjes staat een situatiefoto (+ 1 extra 'hartje')
- o Deze foto's zijn vergroot weergegeven met op de achterzijde een situatieschets (5x 5 stuks + 3x 1 stuk).



- **'Toetertoe'-kaartjes**

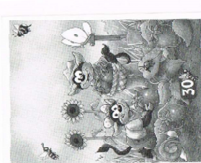
- o START-kaart (1 stuk). Leg deze op het START-vak in het midden van het spelbord.

- o Mickey-TOETERTOE-kaartjes: Reeks 1 (9 stuks). Je herkent ze aan het onderdeel van Mickey. Leg ze bij het Mickey-vakje boven het spelbord (copyright Disney-Carrefour)

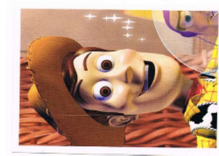


- o Gouden-TOETERTOE-kaartjes: Reeks 2 (9 stuks) Je herkent ze aan het gouden bloemetje. Leg ze bij het 'gouden-bloem-vakje' onder het spelbord. (copyright stampendous)

- o Gezonde-TOETERTOE-kaartjes: Reeks 3 (9stuks) Je herkent ze aan de gele bloem. Leg ze bij het 'gele-bloem-vakje-met-vis' onder het spelbord. (copyright Boeboeks)



- o Woody-TOETERTOE-kaartjes: (Reeks-4-kaartjes) zijn kleine situatieschetsen (8 stuks). Je herkent ze aan het onderdeel van Woody (de cowboy). Leg ze op het vakje 'Woody' onder het spelbord. (copyright Disney-Carrefour)



- **'Dossier'-kaartjes** rond "Het mysterie van de waardevolle pen"

- o 40 verschillende tips die leiden naar de dader
- o Verkleinde TOETERTOE-kaartjes

't "Doet er (wel) toe" spel

Doel van het spel : voor de begeleider en/of de speler!

Dit spel kan gespeel worden met meerdere spelers, maar is gemaakt om in één-één-relatie te gebruiken. Eventueel kan de begeleider zelf meespelen.

De leerling waarvoor ik dit spel heb ontworpen, liet me weten graag gezelschapspelletjes en **detectivespellen** te spelen. Vandaar deze spelvorm – gaandeweg wordt het mysterie onthuld!

Het mysterie: De directie zoekt een dief op school! Er is een waardevolle balpen uit haar bureau verdwenen...

Het doel van het detectivespel: Wie zou het hebben gedaan? Bekijk de personages van het spelbord goed!

Het doel voor de speler: Leren verwoorden en nadenken over eigen reacties.

Tips: Er worden tips gegeven na het oplossen van de vraag / stelling /situatie bij een vakje. De speler neemt een 'tip'-kaartje uit het dossier van de verdachten (tips – onthul het mysterie). De speler trekt lukraak een tip uit dit dossiertje – er wordt niets gewisseld.

Wanneer men bij '**SWEET**' of '**PRATEN**' aankomt, kan men de tips op een rijtje leggen en eens raden... Niet juist? Niet getreurd, dan vlieg je weer naar start en krijg je 'in hoger beroep' een tweede kans ;-)